	UNIVERSITAS LEMBAH DEMPO **FAKULTAS SAINS & TEKNOLOGI** PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI **RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)**	Kode Dokumen **RPS/IF-3501/2026/001**

MATA KULIAH (MK)	**KODE MK**	**RUMPUN MK**	**BOBOT (sks)**	**SEMESTER**	**TGL PENYUSUNAN**
Inovasi Sistem Informasi dan Teknologi	MWM217209	Sistem Informasi / SE	2 SKS	7	2026-09-14
OTORISASI / PENGESAHAN	**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua Program Studi**
Tanda Tangan & Cap *(Pengesahan Resmi)*	Heriansyah., S.Kom.,M.kom				M. Junius Effendi., M.Kom

CAPAIAN PEMBELAJARAN (CP)

CPL-PRODI yang Dibebankan pada MK	**Deskripsi CPL**
ku1 (Keterampilan Umum)	Mampu berpikir logis, kritis, sistematis, kreatif, inovatif, serta mengambil keputusan berdasarkan analisis data dan metode ilmiah dalam menyelesaikan permasalahan Sistem Informasi.
ku2 (Keterampilan Umum)	Mampu berkomunikasi secara efektif, bekerja sama dalam tim multidisiplin, menyusun karya ilmiah, serta memanfaatkan teknologi informasi secara profesional.
ku3 (Keterampilan Umum)	Mampu mengelola proyek, mengevaluasi hasil pekerjaan, melakukan peningkatan mutu secara berkelanjutan, serta mengembangkan kompetensi diri sesuai perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi
kk1 (Keterampilan Khusus)	Mampu menganalisis kebutuhan organisasi serta merancang solusi Sistem Informasi yang mendukung proses bisnis, pengambilan keputusan, dan transformasi digital.
kk2 (Keterampilan Khusus)	Mampu mengembangkan, mengimplementasikan, mengintegrasikan, menguji, dan mengevaluasi aplikasi berbasis web, mobile, multimedia, serta teknologi digital sesuai kebutuhan pengguna.

kk3 (Keterampilan Khusus)	Mampu merancang, mengelola, mengamankan basis data, menerapkan analitik data dan kecerdasan buatan untuk menghasilkan informasi yang mendukung pengambilan keputusan organisasi.
kk4 (Keterampilan Khusus)	Mampu mengelola proyek Sistem Informasi, menerapkan tata kelola dan keamanan teknologi informasi, menghasilkan inovasi digital, serta mengembangkan solusi berbasis kewirausahaan yang bernilai bagi masyarakat dan dunia usaha.
pp3 (Pengetahuan)	Menguasai konsep basis data, analitik data, kecerdasan buatan, multimedia, teknologi web, teknologi mobile, dan teknologi digital terkini untuk mendukung transformasi digital organisasi.
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	**Deskripsi CPMK & Sub-CPMK Turunan**
CPMK-219	**Mampu menjelaskan konsep, karakteristik, proses, dan strategi inovasi dalam pengembangan Sistem Informasi dan teknologi digital.** • **Sub-CPMK-219.1**: Menjelaskan konsep, karakteristik, jenis, dan tujuan inovasi dalam Sistem Informasi dan teknologi digital. (15.00%) • **Sub-CPMK-219.2**: Menjelaskan tahapan dan proses pengembangan inovasi. (15.00%) • **Sub-CPMK-219.3**: Menjelaskan strategi inovasi dan faktor yang memengaruhi keberhasilan inovasi teknologi. (15.00%)
CPMK-220	**Mampu menganalisis permasalahan, kebutuhan pengguna, perkembangan teknologi, dan peluang inovasi sebagai dasar pengembangan solusi Sistem Informasi.** • **Sub-CPMK-220.1**: Mengidentifikasi permasalahan dan kebutuhan pengguna yang berpotensi menghasilkan inovasi. (15.00%) • **Sub-CPMK-220.2**: Menganalisis perkembangan teknologi dan tren digital sebagai sumber peluang inovasi. (15.00%) • **Sub-CPMK-220.3**: Menganalisis kebutuhan pengguna, nilai bisnis, dan peluang teknologi sebagai dasar inovasi. (15.00%) • **Sub-CPMK-220.4**: Menentukan peluang inovasi berdasarkan permasalahan dan kebutuhan yang telah dianalisis. (15.00%)
CPMK-221	**Mampu merancang inovasi Sistem Informasi atau teknologi digital yang memiliki nilai tambah bagi pengguna, organisasi, atau masyarakat.** • **Sub-CPMK-221.1**: Merumuskan ide inovasi berdasarkan permasalahan dan kebutuhan pengguna. (15.00%) • **Sub-CPMK-221.2**: Menentukan proposisi nilai dan manfaat inovasi bagi pengguna atau organisasi. (15.00%) • **Sub-CPMK-221.3**: Merancang konsep solusi Sistem Informasi atau teknologi digital yang inovatif. (15.00%) • **Sub-CPMK-221.4**: Mengembangkan prototipe atau konsep awal inovasi untuk memvalidasi solusi. (15.00%)

CPMK-222	**Mampu mengevaluasi kelayakan dan potensi dampak inovasi berdasarkan kebutuhan pengguna, nilai bisnis, teknologi, dan keberlanjutan solusi.** • **Sub-CPMK-222.1**: Menentukan indikator kelayakan dan keberhasilan inovasi. (15.00%) • **Sub-CPMK-222.2**: Mengevaluasi kelayakan inovasi berdasarkan aspek pengguna, bisnis, dan teknologi. (15.00%) • **Sub-CPMK-222.3**: Menganalisis dampak inovasi terhadap organisasi, pengguna, dan lingkungan. (15.00%) • **Sub-CPMK-222.4**: Menyusun rekomendasi pengembangan inovasi yang bernilai, berkelanjutan, dan dapat diimplementasikan. (15.00%)

DESKRIPSI MATA KULIAH & BAHAN KAJIAN

Deskripsi Singkat MK	mata kuliah yang membahas konsep, karakteristik, jenis, proses, strategi, dan pengelolaan inovasi dalam pengembangan Sistem Informasi dan teknologi digital. Mata kuliah ini membekali mahasiswa dengan kemampuan untuk mengidentifikasi permasalahan dan kebutuhan pengguna, menganalisis perkembangan teknologi dan tren digital, serta menemukan peluang inovasi yang memiliki nilai tambah bagi pengguna, organisasi, maupun masyarakat.
Bahan Kajian (BK) / Materi Pembelajaran	1. **BK4** - Enterprise Architecture (Bobot Min: 0.00%) - Desain dan integrasi arsitektur organisasi mencakup proses bisnis, data, aplikasi, dan teknologi. 2. **BK9** - Emerging Technologies (AI, IoT, Mobile, Cloud) (Bobot Min: 0.00%) - Manajemen keamanan informasi, privasi data, pengendalian risiko, serta kepatuhan terhadap regulasi.
Pustaka / Referensi	**Utama:**
Dosen Pengampu	Heriansyah., S.Kom.,M.kom (NIDN: 0210127802)

RENCANA KEGIATAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (16 PERTEMUAN)

Mg Ke-	Sub-CPMK (Kemampuan Akhir)	Materi Pembelajaran	Bentuk & Metode Pembelajaran	Estimasi Waktu	Indikator & Assessment	Bobot (%)
1	Sub-CPMK-219.1 Menjelaskan konsep, karakteristik, jenis, dan tujuan inovasi dalam Sistem Informasi dan teknologi digital.	Materi Pembelajaran Minggu ke-1 Konsep Dasar Inovasi SI dan Teknologi	Kuliah, Diskusi,	TM: 1x(3x50");	**Assessment:** Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-1	**3.00%**

2	Sub-CPMK-219.1 Menjelaskan konsep, karakteristik, jenis, dan tujuan inovasi dalam Sistem Informasi dan teknologi digital.	Materi Pembelajaran Minggu ke-2 Jenis dan Karakteristik Inovasi Digital	Kuliah, Diskusi,	TM: 1x(3x50")	**Assessment:** Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-2	**3.00%**
3	Sub-CPMK-219.2 Menjelaskan tahapan dan proses pengembangan inovasi.	Materi Pembelajaran Minggu ke-3 Proses Pengembangan Inovasi	Kuliah, Diskusi,	TM: 1x(3x50")	**Assessment:** Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-3	**3.00%**
4	Sub-CPMK-219.3 Menjelaskan strategi inovasi dan faktor yang memengaruhi keberhasilan inovasi teknologi.	Materi Pembelajaran Minggu ke-4 Strategi dan Faktor Keberhasilan Inovasi	Kuliah, Diskusi,	TM: 1x(3x50")	**Assessment:** Tugas Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-4	**3.00%**
5	Sub-CPMK-220.1 Mengidentifikasi permasalahan dan kebutuhan pengguna yang berpotensi menghasilkan inovasi.	Materi Pembelajaran Minggu ke-5 Identifikasi Masalah dan Kebutuhan Pengguna	Kuliah, Diskusi,	TM: 1x(3x50");	**Assessment:** Tugas Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-5	**3.00%**
6	Sub-CPMK-220.2 Menganalisis perkembangan teknologi dan tren digital sebagai sumber peluang inovasi.	Materi Pembelajaran Minggu ke-6 Tren Teknologi dan Peluang Inovasi	Kuliah, Diskusi,	TM: 1x(3x50");	**Assessment:** Tugas / Quiz Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-6	**3.00%**
7	Sub-CPMK-220.3 Menganalisis kebutuhan pengguna, nilai bisnis, dan peluang teknologi sebagai dasar inovasi.	Materi Pembelajaran Minggu ke-7 Analisis Peluang Inovasi	Kuliah, Diskus	TM: 1x(3x50")	**Assessment:** Tugas Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-7	**3.00%**
8	Sub-CPMK-220.4 Menentukan peluang inovasi berdasarkan permasalahan dan kebutuhan yang telah dianalisis.	UJIAN TENGAH SEMESTER (UTS) Innovation Opportunity Project	Ujian / Evaluasi Terstruktur	TM: 1x(3x50")	**Assessment:** UTS Evaluasi Capaian Pembelajaran Minggu 1-7	**25.00%**

9	Sub-CPMK-221.1 Merumuskan ide inovasi berdasarkan permasalahan dan kebutuhan pengguna.	Materi Pembelajaran Minggu ke-9 Ideation dan Perumusan Ide Inovasi	Kuliah, Diskusi,	TM: 1x(3x50")	**Assessment:** Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-9	**3.00%**
10	Sub-CPMK-222.1 Menentukan indikator kelayakan dan keberhasilan inovasi.	Materi Pembelajaran Minggu ke-10 Value Proposition dan Business Value	Kuliah, Diskus	TM: 1x(2x50")	**Assessment:** Tugas / Quiz Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-10	**3.00%**
11	Sub-CPMK-221.3 Merancang konsep solusi Sistem Informasi atau teknologi digital yang inovatif.	Materi Pembelajaran Minggu ke-11 Perancangan Konsep Solusi SI/Teknolog	Kuliah, Diskusi,	TM: 1x(2x50")	**Assessment:** Tugas / Quiz Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-11	**3.00%**
12	Sub-CPMK-221.4 Mengembangkan prototipe atau konsep awal inovasi untuk memvalidasi solusi.	Materi Pembelajaran Minggu ke-12 Prototyping dan Validasi Solusi	Kuliah, Diskusi	TM: 1x(2x50")	**Assessment:** Tugas Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-12	**3.00%**
13	Sub-CPMK-222.1 Menentukan indikator kelayakan dan keberhasilan inovasi.	Materi Pembelajaran Minggu ke-13 KPI dan Kelayakan Inovasi	Kuliah, Diskus	TM: 1x(2x50");	**Assessment:** Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-13	**3.00%**
14	Sub-CPMK-222.3 Menganalisis dampak inovasi terhadap organisasi, pengguna, dan lingkungan.	Materi Pembelajaran Minggu ke-14 Evaluasi Dampak Inovasi	Kuliah, Diskusi	TM: 1x(2x50");	**Assessment:** Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-14	**3.00%**
15	Sub-CPMK-222.4 Menyusun rekomendasi pengembangan inovasi yang bernilai, berkelanjutan, dan dapat diimplementasikan.	Materi Pembelajaran Minggu ke-15 Strategi Implementasi dan Keberlanjutan Inovasi	Kuliah, Diskusi	TM: 1x(2x50")	**Assessment:** Tugas Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-15	**3.00%**

16	Sub-CPMK-222.2 Mengevaluasi kelayakan inovasi berdasarkan aspek pengguna, bisnis, dan teknologi.	UJIAN AKHIR SEMESTER (UAS) Final Innovation Project	Ujian / Evaluasi Terstruktur	TM: 1x(2x50")	**Assessment:** UAS Evaluasi Capaian Pembelajaran Minggu 9-15	**35.00%**