	UNIVERSITAS LEMBAH DEMPO **FAKULTAS SAINS & TEKNOLOGI** PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI **RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)**	Kode Dokumen **RPS/IF-3501/2026/001**

MATA KULIAH (MK)	**KODE MK**	**RUMPUN MK**	**BOBOT (sks)**	**SEMESTER**	**TGL PENYUSUNAN**
multimedia lanjut	MPP215302	Sistem Informasi / SE	3 SKS	5	2026-09-10
OTORISASI / PENGESAHAN	**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua Program Studi**
Tanda Tangan & Cap *(Pengesahan Resmi)*	M. Junius Effendi, M.Kom				M. Junius Effendi, M.Kom

CAPAIAN PEMBELAJARAN (CP)

CPL-PRODI yang Dibebankan pada MK	**Deskripsi CPL**
ku1 (Keterampilan Umum)	Mampu berpikir logis, kritis, sistematis, kreatif, inovatif, serta mengambil keputusan berdasarkan analisis data dan metode ilmiah dalam menyelesaikan permasalahan Sistem Informasi.
ku2 (Keterampilan Umum)	Mampu berkomunikasi secara efektif, bekerja sama dalam tim multidisiplin, menyusun karya ilmiah, serta memanfaatkan teknologi informasi secara profesional.
kk2 (Keterampilan Khusus)	Mampu mengembangkan, mengimplementasikan, mengintegrasikan, menguji, dan mengevaluasi aplikasi berbasis web, mobile, multimedia, serta teknologi digital sesuai kebutuhan pengguna.
pp3 (Pengetahuan)	Menguasai konsep basis data, analitik data, kecerdasan buatan, multimedia, teknologi web, teknologi mobile, dan teknologi digital terkini untuk mendukung transformasi digital organisasi.
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	**Deskripsi CPMK & Sub-CPMK Turunan**

CPMK-135	**Mampu menjelaskan konsep dan teknik lanjutan dalam pengembangan multimedia yang mencakup pengolahan visual, audio, video, animasi, dan media interaktif.** • **Sub-CPMK-135.1**: Menjelaskan konsep dan karakteristik pengembangan multimedia tingkat lanjut. (15.00%) • **Sub-CPMK-135.2**: Menjelaskan teknik pengolahan gambar, audio, video, dan animasi. (15.00%) • **Sub-CPMK-135.3**: Menjelaskan prinsip integrasi berbagai elemen media dalam produk multimedia. (15.00%)
CPMK-136	**Mampu menganalisis kebutuhan konten dan media berdasarkan tujuan komunikasi, karakteristik pengguna, platform, dan konteks penggunaan.** • **Sub-CPMK-136.1**: Mengidentifikasi kebutuhan konten berdasarkan tujuan komunikasi dan karakteristik pengguna. (15.00%) • **Sub-CPMK-136.2**: Menganalisis karakteristik platform dan media yang digunakan untuk penyampaian konten. (15.00%) • **Sub-CPMK-136.3**: Menentukan jenis dan format media yang sesuai dengan kebutuhan produk multimedia. (15.00%)
CPMK-137	**Mampu merancang dan mengembangkan konsep multimedia interaktif dengan mengintegrasikan berbagai elemen media secara efektif.** • **Sub-CPMK-137.1**: Menyusun konsep dan struktur multimedia interaktif. (15.00%) • **Sub-CPMK-137.2**: Merancang integrasi teks, grafis, audio, video, dan animasi. (15.00%) • **Sub-CPMK-137.3**: Mengembangkan produk multimedia interaktif berdasarkan rancangan. (15.00%) • **Sub-CPMK-137.4**: Menerapkan prinsip interaktivitas dan navigasi dalam produk multimedia. (15.00%)
CPMK-138	**Mampu mengevaluasi kualitas, interaktivitas, usability, dan efektivitas produk multimedia berdasarkan kebutuhan pengguna dan tujuan komunikasi.** • **Sub-CPMK-138.1**: Menentukan kriteria evaluasi produk multimedia interaktif. (15.00%) • **Sub-CPMK-138.2**: Mengevaluasi kualitas teknis dan visual produk multimedia. (15.00%) • **Sub-CPMK-138.3**: Mengevaluasi interaktivitas dan usability produk multimedia. (15.00%) • **Sub-CPMK-138.4**: Menyusun rekomendasi perbaikan berdasarkan hasil evaluasi dan kebutuhan pengguna. (15.00%)

DESKRIPSI MATA KULIAH & BAHAN KAJIAN

Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah Multimedia Lanjut membahas konsep dan teknik lanjutan dalam pengembangan multimedia yang meliputi pengolahan gambar, audio, video, animasi, serta integrasi berbagai elemen media dalam produk multimedia interaktif. Mahasiswa mempelajari analisis kebutuhan konten, karakteristik pengguna dan platform, perancangan struktur dan antarmuka, pengembangan interaktivitas dan navigasi, serta evaluasi kualitas, usability, dan efektivitas produk multimedia. Pembelajaran berbasis proyek diarahkan untuk menghasilkan produk multimedia interaktif yang efektif, user-friendly, dan sesuai dengan tujuan komunikasi serta kebutuhan pengguna.

Bahan Kajian (BK) / Materi Pembelajaran	1. **BK8** - Multimedia and Interactive Systems (Bobot Min: 0.00%) - Komponen teknis pendukung sistem informasi: jaringan, sistem operasi, cloud computing, dan keamanan dasar. 2. **BK9** - Emerging Technologies (AI, IoT, Mobile, Cloud) (Bobot Min: 0.00%) - Manajemen keamanan informasi, privasi data, pengendalian risiko, serta kepatuhan terhadap regulasi.
Pustaka / Referensi	**Utama:**
Dosen Pengampu	M. Junius Effendi, M.Kom (NIDN: 0202068901)

RENCANA KEGIATAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (16 PERTEMUAN)

Mg Ke-	Sub-CPMK (Kemampuan Akhir)	Materi Pembelajaran	Bentuk & Metode Pembelajaran	Estimasi Waktu	Indikator & Assessment	Bobot (%)
1	Sub-CPMK-135.1 Menjelaskan konsep dan karakteristik pengembangan multimedia tingkat lanjut.	Materi Konsep Multimedia Lanjut dan Tren Multimedia Digital	Kuliah, Diskusi,	TM: 1x(2x50"); PT: 1x(2x60"); BM: 1x(2x60")	**Assessment:** Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-1	**3.00%**
2	Sub-CPMK-135.2 Menjelaskan teknik pengolahan gambar, audio, video, dan animasi.	Materi Teknik Pengolahan Gambar Digital Lanjutan	Kuliah, Diskusi	TM: 1x(2x50"); PT: 1x(2x60"); BM: 1x(2x60")	**Assessment:** Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-2	**3.00%**
3	Sub-CPMK-135.2 Menjelaskan teknik pengolahan gambar, audio, video, dan animasi.	Materi Teknik Pengolahan Audio Digital Lanjutan	Kuliah, Diskusi, & Praktikum	TM: 1x(2x50"); PT: 1x(2x60"); BM: 1x(2x60")	**Assessment:** Tugas / Quiz Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-3	**3.00%**
4	Sub-CPMK-135.2 Menjelaskan teknik pengolahan gambar, audio, video, dan animasi.	Materi Teknik Pengolahan Video Digital Lanjutan	Kuliah, Diskusi, & Praktikum	TM: 1x(2x50"); PT: 1x(2x60"); BM: 1x(2x60")	**Assessment:** Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-4	**3.00%**
5	Sub-CPMK-135.2 Menjelaskan teknik pengolahan gambar, audio, video, dan animasi.	Materi Animasi 2D/3D dan Motion Graphics	Kuliah, Diskusi, & Praktikum	TM: 1x(2x50"); PT: 1x(2x60"); BM: 1x(2x60")	**Assessment:** Quiz Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-5	**3.00%**

6	Sub-CPMK-135.3 Menjelaskan prinsip integrasi berbagai elemen media dalam produk multimedia.	Materi Integrasi Elemen Multimedia	Kuliah, Diskusi,	TM: 1x(2x50"); PT: 1x(2x60"); BM: 1x(2x60")	**Assessment:** Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-6	**3.00%**
7	Sub-CPMK-136.1 Mengidentifikasi kebutuhan konten berdasarkan tujuan komunikasi dan karakteristik pengguna.	Materi Analisis Kebutuhan Konten dan Karakteristik Pengguna	Kuliah, Diskusi,	TM: 1x(2x50"); PT: 1x(2x60"); BM: 1x(2x60")	**Assessment:** Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-7	**3.00%**
8	Sub-CPMK-138.3 Mengevaluasi interaktivitas dan usability produk multimedia.	UJIAN TENGAH SEMESTER (UTS)	Ujian / Evaluasi Terstruktur	TM: 1x(2x50"); PT: 1x(2x60"); BM: 1x(2x60")	**Assessment:** UTS Evaluasi Capaian Pembelajaran Minggu 1-7	**25.00%**
9	Sub-CPMK-136.2 Menganalisis karakteristik platform dan media yang digunakan untuk penyampaian konten.	Materi Analisis Platform dan Media Distribusi	Kuliah, Diskusi,	TM: 1x(2x50"); PT: 1x(2x60"); BM: 1x(2x60")	**Assessment:** Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-9	**3.00%**
10	Sub-CPMK-136.3 Menentukan jenis dan format media yang sesuai dengan kebutuhan produk multimedia.	Materi Pemilihan Format dan Teknologi Multimedia	Kuliah, Diskusi, & Praktikum	TM: 1x(2x50"); PT: 1x(2x60"); BM: 1x(2x60")	**Assessment:** Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-10	**3.00%**
11	Sub-CPMK-137.1 Menyusun konsep dan struktur multimedia interaktif.	Materi Perancangan Multimedia Interaktif dan Information Architecture	Kuliah, Diskusi, & Praktikum	TM: 1x(2x50"); PT: 1x(2x60"); BM: 1x(2x60")	**Assessment:** Tugas Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-11	**3.00%**
12	Sub-CPMK-137.2 Merancang integrasi teks, grafis, audio, video, dan animasi.	Materi Integrasi Teks, Grafis, Audio, Video dan Animasi	Kuliah, Diskusi, & Praktikum	TM: 1x(2x50"); PT: 1x(2x60"); BM: 1x(2x60")	**Assessment:** Tugas / Quiz Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-12	**3.00%**
13	Sub-CPMK-137.3 Mengembangkan produk multimedia interaktif berdasarkan rancangan.	Materi Pengembangan Multimedia Interaktif	Kuliah, Diskusi, & Praktikum	TM: 1x(2x50"); PT: 1x(2x60"); BM: 1x(2x60")	**Assessment:** Tugas Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-13	**3.00%**

14	Sub-CPMK-137.4 Menerapkan prinsip interaktivitas dan navigasi dalam produk multimedia.	Materi Interaktivitas, Navigasi dan User Experience	Kuliah, Diskusi, & Praktikum	TM: 1x(2x50"); PT: 1x(2x60"); BM: 1x(2x60")	**Assessment:** Tugas Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-14	**3.00%**
15	Sub-CPMK-138.2 Mengevaluasi kualitas teknis dan visual produk multimedia.	Materi Evaluasi Kualitas, Usability dan Efektivitas Multimedia	Kuliah, Diskusi, & Praktikum	TM: 1x(2x50"); PT: 1x(2x60"); BM: 1x(2x60")	**Assessment:** Tugas Pemahaman konsep dasar materi minggu ke-15	**3.00%**
16	Sub-CPMK-138.3 Mengevaluasi interaktivitas dan usability produk multimedia.	UJIAN AKHIR SEMESTER (UAS)	Ujian / Evaluasi Terstruktur	TM: 1x(2x50"); PT: 1x(2x60"); BM: 1x(2x60")	**Assessment:** UAS Evaluasi Capaian Pembelajaran Minggu 9-15	**35.00%**